

Swiss - Chess

Was benötigt der Turnierveranstalter, um alle Funktionen des „Swiss-Chess-Servers“ zu nutzen?

- eine aktuelle Version von Swiss-Chess (<http://www.swiss-chess.de>)
- einen Internet-Zugang (Modem / ISDN / DSL / ...)

Welche Schritte sind notwendig, um Ihre Tabellen von „Swiss-Chess“ auf „schachlinks.com“ zu übertragen ?

1. Zunächst müssen Sie sich bei „[schachlinks.com](http://www.schachlinks.com)“ anmelden. Dies erledigen Sie wahlweise durch Eingabe der Adresse(http://www.schachlinks.com/cgi-bin/admin/hp_link.cgi?action=swiss_anmeldung) in Ihren Webbrowser oder über das Programm „Swiss-Chess“. Über folgenden Pfad gelangen Sie zu dem unten angezeigten Fenster: „Turnier/Sammel-Ausgaben/Dateien an Server senden“

The screenshot shows a web interface for managing tournament data on a server. It is divided into several sections:

- Daten zur Erstanmeldung am Server:** Includes input fields for Nachname, Vorname, and E-Mail.
- Zugangsdaten zum Server:** Includes input fields for Benutzername, Passwort, and Serveradresse (pre-filled with www.schachlinks.com).
- Turnierdaten:** Includes a table for tournament data with columns for Id.-Nr., Startdatum, and Endedatum. The first row shows Id.-Nr. 3, Startdatum 20.01.2006, and Endedatum 20.04.2006. Below this is a text field for 'Turniername (Datenübertragung an Server)' containing 'SC Rathenow Stadtmeisterschaft 2006' and a dropdown menu for 'Vorhandene Turniere auf dem Server' showing '1: 3 SC Rathenow Stadtmeisterschaft 2006'. A button 'Aktuelles Turnier zum Datentransfer festlegen' is also present.
- Kommandos an den Server senden:** A list of radio buttons for actions: 'Erstanmeldung am Server (Neuer Nutzer)' (selected), 'Zugangsdaten zum Server überprüfen', 'Neues Turnier anmelden (Erstanmeldung)', 'Vorhandene Turniere auf dem Server anzeigen', and 'Daten zum selektierten Turnier übertragen'. A 'Kommando ausführen' button is at the bottom.
- Daten-Protokoll:** A section titled 'Korrekte Übermittlung der Daten (200)' with 'Speichern' and 'Löschen' buttons and a large text area for logs.

At the bottom of the interface are buttons for 'Hilfe' and 'Beenden'.

Tragen Sie nun Ihren **Nachnamen/Vornamen/E-Mail-Adresse/Benutzernamen/Passwort** in die dafür vorgesehenen Felder ein. Danach wählen Sie den Menüpunkt „**Erstanmeldung am Server**“ aus und drücken danach den Button „**Kommando ausführen**“.

Erst nach einer redaktionellen Prüfung Ihrer Daten wird Ihr Account auch freigeschaltet. Im Moment der Freischaltung erhalten Sie von uns eine Email, die Sie über wichtige Eckdaten noch einmal informiert.

Egal, für welchen Weg der Anmeldung Sie sich entschieden haben; in jedem Falle gilt: Erst nach der Freischaltung sind Sie tatsächlich in der Lage, Daten auf den Server zu übertragen !

Die Freischaltung kann wenige Minuten ,aber auch etliche Stunden dauern.

2. Ob Sie freigeschalten wurden, können Sie nun feststellen.

The screenshot shows a web interface with several sections:

- Daten zur Erstanmeldung am Server:** Includes input fields for Nachname, Vorname, and E-Mail.
- Zugangsdaten zum Server:** Includes input fields for Benutzername (filled with 'matthias'), Passwort (filled with 'oooo'), and Serveradresse (filled with 'www.schachlinks.com').
- Turnierdaten:** Includes Id.-Nr. (filled with '3'), Startdatum (20.01.2006), and Endedatum (20.04.2006). Below this is a text field for Turniername (filled with 'SC Rathenow Stadtmeisterschaft 2006') and a dropdown menu for Vorhandene Turniere auf dem Server.
- Kommandos an den Server senden:** Includes radio buttons for: Erstanmeldung am Server (Neuer Nutzer), **Zugangsdaten zum Server überprüfen** (selected), Neues Turnier anmelden (Erstanmeldung), Vorhandene Turniere auf dem Server anzeigen, and Daten zum selektierten Turnier übertragen. A **Kommando ausführen** button is at the bottom.
- Daten-Protokoll:** Includes buttons for Speichern and Löschen, and a large text area showing 'Korrekte Übermittlung der Daten (200)'. Below the text area are buttons for Hilfe and Beenden.

Wählen Sie dazu den Punkt „Zugangsdaten zum Server überprüfen“ aus und drücken danach den Button „Kommando ausführen“. Wenn jetzt im Daten-Protokoll die Meldung erscheint „Verbindungstest Ok“, ist Ihr Account freigeschalten.

3. Um ein neues Turnier bei uns anzumelden,

This screenshot is identical to the one above, but with the following differences:

- In the **Kommandos an den Server senden** section, the radio button for **Zugangsdaten zum Server überprüfen** is selected, while the one for **Neues Turnier anmelden (Erstanmeldung)** is also selected.
- In the **Turnierdaten** section, the Startdatum (20.01.2006) and Endedatum (20.04.2006) fields are highlighted in cyan.
- In the **Turniername** section, the text field containing 'SC Rathenow Stadtmeisterschaft 2006' is highlighted in cyan.

tragen Sie zunächst ein, wann Ihr Turnier stattfindet. Nutzen Sie dazu die Eingabefelder „**Startdatum**“ und „**Enddatum**“. Danach wählen Sie noch einen Namen für Ihr Turnier aus. Jetzt markieren Sie das Feld „**Neues Turnier anmelden**“ und drücken den Button „**Kommando ausführen**“ !

4. Als nächstes können Sie sich Ihr neues Turnier anzeigen lassen. Auch bereits vorhandene Turniere (alte Turniere) können hiermit ausgewählt werden.

Daten zur Erstanmeldung am Server

Nachname
Vorname
E-Mail

Zugangsdaten zum Server

Benutzername
matthias
Passwort
ooooo
Serveradresse
www.schachlinks.com

Turnierdaten

Id.-Nr.	Startdatum	Enddatum
3	20.01.2006	20.04.2006

Turniername (Datenübertragung an Server)
SC Ralthenow Stadtmeisterschaft 2006

Vorhandene Turniere auf dem Server

Aktuelles Turnier zum Datentransfer festlegen

Kommandos an den Server senden

Erstanmeldung am Server (Neuer Nutzer)
 Zugangsdaten zum Server überprüfen
 Neues Turnier anmelden (Erstanmeldung)
 Vorhandene Turniere auf dem Server anzeigen
 Daten zum selektierten Turnier übertragen

Kommando ausführen

Daten-Protokoll

Korrekte Übermittlung der Daten (200)

Speichern
Löschen

Hilfe Beenden

Sie wählen den Punkt „**Vorhandene Turniere auf dem Server anzeigen**“ aus und drücken danach den Button „**Kommando ausführen**“. Jetzt werden alle vorhandenen Turniere auf der linken Seite angezeigt. Wählen die das Turnier aus, welches Sie bearbeiten wollen.

5. Jetzt sind Sie in der Lage Ihre Turniere an den Schach-Server zu übertragen.

Hiermit besteht die Möglichkeit, gleichzeitig mehrere Listen als Druckerausgabe oder Datei zu erstellen und gegebenenfalls direkt über das Internet an einen Server zu versenden.

Listen-Einstellungen

Einstellungen Teilnehmerliste
Einstellungen Paarungsliste
Einstellungen Alpha.Paarliste

Einstellungen Rangliste
Einstellungen Fortschrittstabelle
Einstellungen Kreuztabelle

Einstellungen Fide-Titel-Auswertung
Einstellungen Elo-Auswertung

Einstellungen Dtz-Auswertung
Einstellungen Dsb-Auswertung
Einstellungen SSB-Auswertung

Alle aktivieren Alle invertieren

Status:
Verzeichnis:

Schach-Server (schachlinks.com)

Dateien an Server senden

Weiter Listenausgaben

Html-Dateien erstellen
Html-Dateien an Server

Text-Dateien erstellen

Listen ausdrucken

Hilfe

Beenden

Wählen Sie als erstes die Tabellen aus, die Sie übertragen wollen. Dazu markieren Sie die entsprechenden Tabellen im Feld „**Listen-Einstellungen**“. Jetzt drücken Sie auf den Button „**Daten an Server senden**“ !

Daten zur Erstanmeldung am Server

Nachname

Vorname

E-Mail

Zugangsdaten zum Server

Benutzername

Passwort

Serveradresse

Turnierdaten

Id.-Nr.	Startdatum	Enddatum
3	20.01.2006	20.04.2006

Turniername (Datenübertragung an Server)

Vorhandene Turniere auf dem Server

Aktuelles Turnier zum Datentransfer festlegen

Kommandos an den Server senden

Erstanmeldung am Server (Neuer Nutzer)
 Zugangsdaten zum Server überprüfen
 Neues Turnier anmelden (Erstanmeldung)
 Vorhandene Turniere auf dem Server anzeigen
 Daten zum selektierten Turnier übertragen

Kommando ausführen

Daten-Protokoll

Korrekte Übermittlung der Daten (200)

Speichern

Löschen

Hilfe

Beenden

Jetzt öffnet sich wieder das bekannte Fenster. Danach wählen Sie den Punkt „**Daten zum selektierten Turnier übertragen**“ und drücken danach den Button „**Kommando ausführen**“ ! Wenn Ihre Daten korrekt an den Server übertragen wurden, dann erscheint im Daten-Protokoll-Fenster folgender Text: „**Korrekte Übermittlung der Daten**“.

Nun könnte es bspw. sinnvoll sein, nach Beendigung Ihrer Arbeit mit Swiss-Chess sich auf der Adminoberfläche von Schachlinks.com einzuloggen, um zusätzliche Anpassungen an der Online-Präsentation Ihrer Daten vorzunehmen. (lesen Sie dazu die entsprechende Hilfedatei!).